

DYNAMIQUE - FORCES - exercices

A. EXERCICES DE BASE

I. Frottement proportionnel à la vitesse

• Un point matériel de masse m est lancé sur une droite avec une vitesse initiale $v_0 = 2,0 \text{ m.s}^{-1}$. La seule force qui lui est appliquée est un frottement $\vec{f} = -k \vec{v}$ où k est une constante positive et où \vec{v} désigne sa vitesse. On note par la suite $\lambda = \frac{k}{m}$ pour simplifier.

- Exprimer la distance $x(t)$ parcourue en fonction du temps.
 - Le point parcourt au total une distance $D = 100 \text{ m}$; en déduire λ .
 ♦ indication : les solutions de l'équation différentielle $\dot{v} = -\lambda v$ sont de la forme $v(t) = A e^{-\lambda t}$ où A est une constante d'intégration dépendant des conditions initiales.
- Calculer la durée $t(\ell)$ nécessaire pour parcourir une distance $\ell < D$. Effectuer le calcul numérique pour $\ell_1 = 50 \text{ m}$ puis pour $\ell_2 = 99 \text{ m}$.
- Calculer littéralement, puis numériquement dans les deux cas précédents, le travail de la force de frottement lors du parcours de la distance ℓ pour une masse $m = 1,0 \text{ g}$.

II. Frottement proportionnel au carré de la vitesse

• Un point matériel de masse m est lancé sur une droite avec une vitesse initiale $v_0 = 2,0 \text{ m.s}^{-1}$. La seule force qui lui est appliquée est un frottement $\vec{f} = -k v \vec{v}$ où k est une constante positive et où \vec{v} désigne sa vitesse. On note par la suite $\lambda = \frac{k}{m}$ pour simplifier.

- Exprimer la vitesse $v(t)$ puis la distance $x(t)$ parcourue en fonction du temps.
 - Le point parcourt en $T = 50 \text{ s}$ une distance $D = 50 \text{ m}$; en déduire λ .
 ♦ indication : pour déduire le déplacement de la vitesse, on peut montrer que celle-ci est solution de l'équation à variables séparées $\frac{dv}{v^2} = -\lambda dt$ (qu'on peut intégrer de part et d'autre de l'égalité).
 ♦ indication : après intégration, la relation $x = x(t)$ obtenue ne peut pas être résolue algébriquement par rapport à λ , mais on peut la résoudre numériquement (par approximations successives).
- Calculer littéralement la durée t_n nécessaire pour parcourir $\ell_n = n D$ avec n entier. Effectuer le calcul numérique pour $\ell_2 = 2 D$.
- Calculer littéralement, puis numériquement pour $\ell_2 = 2 D$, le travail de la force de frottement lors du parcours de la distance ℓ_n pour $m = 1,0 \text{ g}$.

B. EXERCICE D'APPROFONDISSEMENT

III. Calcul d'une réaction

- Dans un plan vertical, on considère un axe Ox horizontal et un axe Oy vertical ascendant. Un point matériel M de masse m peut glisser sans frottement le long d'un rail en forme de portion de parabole d'équation $y = \sqrt{2 \alpha x}$ où α est une constante positive. Tracer l'allure de cette courbe.
- Pour connaître les aspects cinématiques du mouvement sur cette courbe, calculer l'expression du vecteur $\frac{d\vec{OM}}{dx}$ et justifier qu'il est tangent au mouvement.

b) En déduire les expressions suivantes du vecteur unitaire tangent $\vec{u}_T = \frac{y\vec{u}_x + \alpha\vec{u}_y}{\sqrt{y^2 + \alpha^2}}$ et du vecteur unitaire normal $\vec{u}_N = \frac{\alpha\vec{u}_x - y\vec{u}_y}{\sqrt{\alpha^2 + y^2}}$.

♦ indication : pour obtenir un vecteur normal, on peut utiliser l'effet d'une rotation de $-\frac{\pi}{2}$ sur les vecteurs de base \vec{u}_x et \vec{u}_y .

c) Calculer les expressions générales de la vitesse $\vec{\dot{OM}}$ et de l'accélération $\vec{\ddot{OM}}$ le long de cette courbe.

3. a) Le point M est lancé en O avec une vitesse initiale de norme v_0 . D'après la relation fondamentale de la dynamique, en projetant sur la direction normale au rail, montrer que la réaction \vec{F} exercée par le rail sur M a une composante (algébrique) : $\bar{F} = m \cdot \left(\frac{\alpha^2}{y^3} \dot{x}^2 - g \right) \frac{y}{\sqrt{\alpha^2 + y^2}}$.
- b) D'après le théorème de l'énergie mécanique, exprimer \dot{x}^2 en fonction de y .
- c) En déduire l'expression de la composante de la réaction : $\bar{F} = m \frac{\alpha^2 v_0^2 - (3\alpha^2 + y^2) g y}{(\alpha^2 + y^2)^{3/2}}$.
- d) Interpréter l'évolution du signe de cette composante (sens de \vec{F}) en fonction de la position de M .